BOX FORUM

Il gioco del circo

- 1 o 2 giocatori
- Gioco di strategia

CASSETTA GAMATE C1-003

GAMATE®

INDICE

IL GIOCO 1

COME COMINCIARE 2

TASTI DI CONTROLLO 4

PERSONAGGI 5

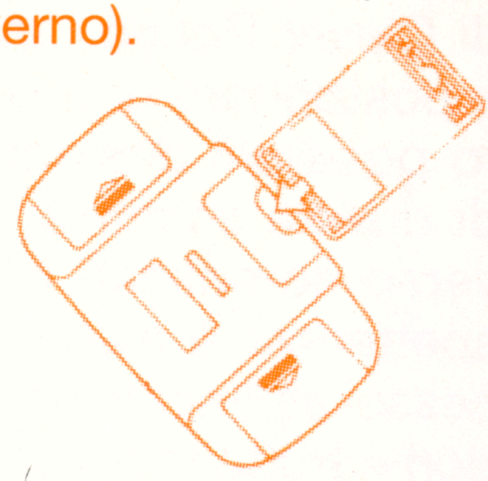
REGOLE 5

IL GIOCO

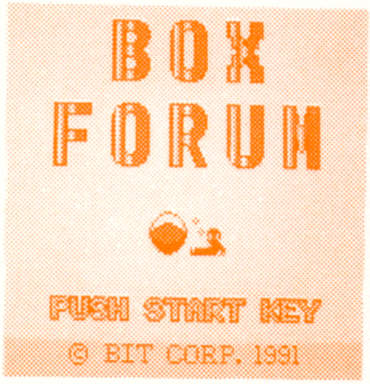
Il meraviglioso Circo Reale è in città. Fra tante attrazioni la più importante è quella di Clever Pongo, uno scimpanzè allenato a posizionare una serie di palloni nelle loro posizioni designate. Tu sei l'allenatore di questa scimmia, lo devi guidare attraverso complicati labirinti. Il mondo dello spettacolo è molto duro, devi avere successo altrimenti per te ci saranno pomodori e frutta marcia.

COME COMINCIARE

1. Assicurarsi che la cartuccia **GAMATE** sia inserita correttamente nella consolle (lato colorato all'esterno).



2. Accendere, vedrete lo schermo di apertura mentre la musica di benvenuto suona in sottofondo.



3. Premere START, vedrete una scena di scelta con scritto "CONTINUE 5" e "CHANGE LEVEL" con una freccia che punta su "CONTINUE 5". Se non vuoi giocare a questo livello premi il tasto "giù" così la freccia punterà su "CHANGE LEVEL", premere il tasto START di nuovo e apparirà la vista dall'alto del primo labirinto. Usa i tasti "su" e "giù" per scegliere il labirinto che vuoi risolvere, premi START per cominciare il gioco quando hai deciso.

TASTI DI CONTROLLO

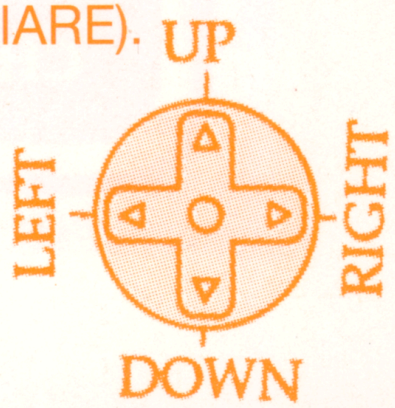
START 1) per cominciare il gioco.
2) per ricominciare allo stesso livello (nel caso la palla si sia bloccata etc.).

SELECT :per avere la vista completa del labirinto.

"A" :per cancellare una mossa (applicabile solo alla tua ultima mossa).

Tasti direzionali

1) per controllare i movimenti del tuo scimpanzè.
2) per scegliere un labirinto (vedi COME COMINCIARE).



PERSONAGGI

Veramente c'è un solo personaggio in questo gioco, che è Pongo lo scimpanzè. Lo puoi muovere verso l'alto, il basso, a sinistra e a destra, anche mentre spinge la palla. L'altro personaggio sono palloni quando sono fuori posto (cioè non sopra un pallino) sono grigi, quando li metterai su un pallino diventeranno neri.

REGOLE

1. Questo gioco ha dieci schemi, ogni schema ha cinque livelli, vale a dire cinquanta livelli in tutto. In ogni labirinto vedrai qualche pallino, sono in egual numero con le palle. Devi mettere ogni palla su un pallino per superare il livello. Usa la furbizia e se non ce la fai la prima volta ritenta.

2. Quando sei CHANGE LEVEL (cambia livello) puoi scegliere qualsiasi livello vuoi.

3. Se non ti piace una mossa puoi tornare indietro dove eri prima fino a quando Pongo non cambia direzione.

4. Hai cinque possibilità per risolvere ogni labirinto, se vuoi rinunciare premi il tasto START.

5. Il punteggio di questo gioco è semplice, cominci con 5000 punti. Ogni volta che fai una mossa il tuo punteggio scenderà di uno. I punti che rimangono dopo che hai risolto il labirinto sono il tuo punteggio.

CE

PRODOTTO DA BIT CORPORATION

IMPORTATO DA LINEA GIG S.p.A.
50019 SESTO F.NO (FI) ITALY
MADE IN TAIWAN

PRODOTTO CONFORME AL DECRETO LEGISLATIVO 27/9/91 N° 313 IN ATTUAZIONE DELLA DIRETTIVA 88/378/CEE. NON ADATTO A BAMBINI DI ETÀ INFERIORE AI 36 MESI A CAUSA DELLE PARTI TROPPO PICCOLE E DEL CONSEGUENTE RISCHIO DI INGESTIONE. LEGGERE ATTENTAMENTE LE ISTRUZIONI E CONSERVARLE PER FUTURA REFERENZA.

ITCAR10035